

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«КАЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АРХИТЕКТУРНО-СТРОИТЕЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(КазГАСУ)



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

И.Э.Вильданов

2018 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

**Б1.В.ДВ.10.01 «AutoCad» В ПРОЕКТИРОВАНИИ ТРАНСПОРТНЫХ
СООРУЖЕНИЙ**

Направление подготовки

08.03.01 СТРОИТЕЛЬСТВО

Направленность (профиль)

**СТРОИТЕЛЬСТВО АВТОМОБИЛЬНЫХ ДОРОГ, АЭРОДРОМОВ,
ОБЪЕКТОВ ТРАНСПОРТНОЙ ИНФРАСТРУКТУРЫ**

Квалификация выпускника

бакалавр

Форма обучения

очная

Год набора 2016, 2017, 2018

Кафедра

Автомобильные дороги,
мосты и тоннели

г. Казань - 2018 г.

Рабочая программа дисциплины разработана в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 08.03.01 *Строительство* (уровень бакалавриата), утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "12" марта 2015 г. № 201 и рабочим учебным планом КазГАСУ.

Разработал:
доцент _____ кафедры
Автомобильные дороги мосты и тоннели
к.т.н., Зиннуров Т.А.

Рассмотрена и одобрена на заседании
кафедры Автомобильные дороги мосты и тоннели
"04" _____ 2018 г.
Протокол № 9
Заведующий кафедрой
_____/Вдовин Е.А./
(подпись)

СОГЛАСОВАНО:

Председатель методической комиссии
Института транспортных сооружений
"21" _____ 2018 г.
Протокол № 28
_____/Смирнов Д.С./
(подпись)

Руководитель ОПОП

_____/Вдовин Е.А./
(подпись)

Аннотация рабочей программы дисциплины

<p>Дисциплина «AutoCad» в проектировании транспортных сооружений» <i>место дисциплины – вариативная часть, дисциплина по выбору</i> <i>Блока 1. Дисциплины (модули)</i> <i>трудоемкость - 2 ЗЕ/ 72 часа</i> <i>форма промежуточной аттестации – зачет</i></p>	
<p><i>Цель освоения дисциплины</i></p>	<p>- формирование у студентов компетенций в рамках использования графического редактора "AutoCad" при решении задач проектирования транспортных сооружений, а также способности к выполнению проектной документации в графической среде "AutoCad" соответствующей ЕСКД.</p>
<p><i>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</i></p>	<p>ПК-2 Владением методами инженерных изысканий, технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированного проектирования; ОПК-4 Владением эффективными правилами, методами и средствами сбора, обмена, хранения и обработки информации, навыками работы с компьютером как средством управления информацией;</p>
<p><i>Знания, умения и навыки, получаемые в процессе освоения дисциплины</i></p>	<p>Знать (ПК-2, ОПК-4) : - основные функции графической среды "AutoCad" для выполнения проектной документации; - принципы сбора и обработки информации для последовательного ввода в графическую среду "AutoCad" Уметь (ПК-2, ОПК-4): - выполнять чертежи конструкций транспортных сооружений согласно требованиям ЕСКД; - создавать, управлять, редактировать информацию в виде чертежей или проектной документации; Владеть (ПК-2, ОПК-4): - навыками работы в программе "AutoCad", реализующих процесс автоматизированного проектирования конструкций транспортных сооружений; - навыками создания и формирования графической информационной модели транспортного сооружения.</p>
<p><i>Краткая характеристика дисциплины (основные блоки и темы)</i></p>	<p>Раздел 1. " AutoCad" как средство проектирования транспортных сооружений. Тема 1: Графическая среда "AutoCad" для проектирования транспортных сооружений. Интерфейс. Создание и сохранение чертежей. Панели инструментов. Возможности объектной привязки. Опции командной строки. Режимы ввода. Особенности выбора объектов. Тема 2: Средства пространственной ориентации. Динамическая настройка визуального представления объектов. Пользовательские системы координат. Мировая система координат. Ввод координат. Команды представления объектов. Раздел 2. Возможности среды "AutoCad". Тема 3: Работа с примитивами. Команды построения элементарных геометрических элементов. Команды редактирования объектов. Простейшие элементы простановки размеров. Коды основных символов. Панель инструментов «Свойства объектов». Веса линий. Типы линий. Тема 4: Полилинии и построение углов. Опции команды Полили-</p>